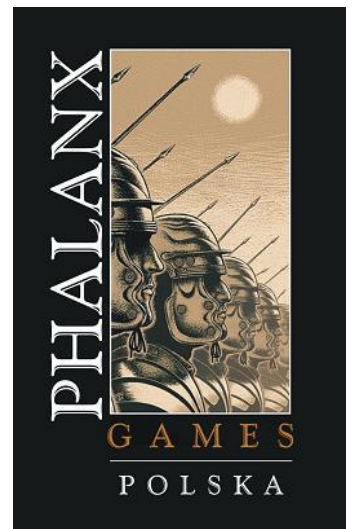


Szanowni Państwo!

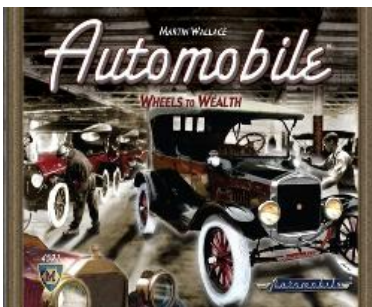
W maju 2011 r. w naszej ofercie pojawia się nowa gra planszowa **Automobile – Amerykański boom motoryzacyjny**.

Jest to jeden z najlepiej ocenianych projektów Martina Wallace – znanego na całym świecie autora gier planszowych. Fabułą Automobile są narodziny produkcji masowej i gwałtowny rozwój koncernów samochodowych w USA na początku XX w. Gra łączy wyjątkowy temat z doskonałym opracowaniem zasad gry i pięknymi komponentami, które razem tworzą jedną z najlepszych gier ekonomicznych na świecie.



Pierwsza edycja gry Automobile ukazała się w 2009 r. nakładem wydawnictwa Warfrog Games, należącego do jej autora. Nowa edycja gry, którą oferujemy, posiadała nową szatę graficzną, ręki doskonałego ilustratora gier planszowych Franka Czarnetzki. Co więcej, wszystkie dostrzeżone w pierwszej edycji błędy zostały poprawione, tak by gracze otrzymali produkt najwyższej klasy.

Automobile trafia do naszej oferty w standardzie Phalanx Games Polska (kolorowa polska instrukcja i kolorowa polska wkładka na tył pudełka) w cenie hurtowej 90,00 zł netto. Sugerowana cena detaliczna to 169,95 zł brutto.



AUTOMOBILE - Amerykański boom motoryzacyjny

"Kolor?... Może być każdy, pod warunkiem, że będzie to czarny."
Henry Ford o modelu Ford T, 1914 rok.

Automobile to gra ekonomiczna, w której gracze wcielają się w role przedsiębiorców działających na amerykańskim rynku motoryzacyjnym początku XX wieku. Twórcą Automobile jest znany projektant gier planszowych - Martin Wallace, autor jednej z najwyżej cenionych na świecie gier ekonomicznych - Brass.

Grający w Automobile (od 3 do 5 osób) prowadzą własne koncerny motoryzacyjne. Budują fabryki samochodów, organizują sieci sprzedawców i inwestują w rozwój technologiczny swoich zakładów. Mogą produkować tanie auta, na które popyt rośnie najszybciej, samochody dla klasy średniej, o stabilnym popycie oraz drogie limuzyny dla klasy wyższej. O tym, czy inwestycja będzie opłacalna, zadecyduje popyt na dany rodzaj samochodów, wielkość sieci sprzedaży gracza i rodzaje samochodów (i ich technologiczne zaawansowanie), które produkują inni gracze.

Gracze będą wprowadzać na rynek coraz to nowsze typy samochodów, wymuszając na innych zamykanie fabryk produkujących przestarzałe modele, lub obniżanie cen produkowanych samochodów. Jeśli graczowi nie uda się zaopatrzyć własnej sieci sprzedaży w odpowiednią ilość samochodów, jego dystrybutorzy zbankrutują, pociągając jego koncern za sobą.

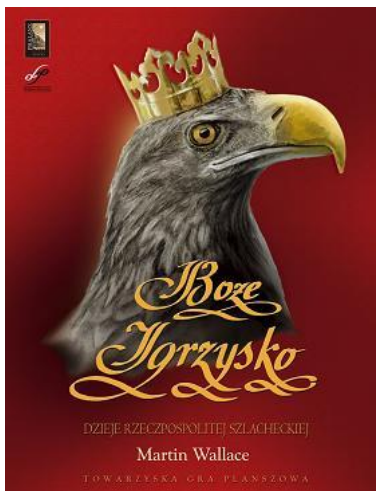
W trakcie rozgrywki gracze mogą korzystać z pomocy tak sławnych inżynierów i producentów jak Ford, Kettering czy Chrysler. Ich specjalne zdolności ułatwią grającym zmagania z twardymi prawami rynku motoryzacyjnego.

Mimo tego, że Automobile to zaawansowana gra ekonomiczna, rozgrywka zajmuje tylko 2 - 3 godziny.

Ilość graczy: 3 – 5

Czas rozgrywki: 120 minut

Gra dostępna w sprzedaży od maja 2011



BOŻE IGRZYSKO - Dzieje Rzeczypospolitej Szlacheckiej

Gra opowiada historię Rzeczypospolitej Szlacheckiej od czasu panowania dynastii Jagiellonów, aż po rozbiory Polski w XVIII w. Grający wcielają się w role przywódców głównych rodzin magnackich tamtych czasów – Leszczyńskich, Potockich, Radziwiłłów i Sapiehów. Podczas rozgrywki gracze będą szukać kompromisu pomiędzy interesem własnego rodu, a interesem całej Rzeczypospolitej. Staną przed dylematem – jak wiele poświęcić Rodzinie i Prestiżowi Rodu, a jak wiele oddać Ojczyźnie...

Jako głowa magnackiej rodziny, będziesz dysponował rzeszami szlacheckiej klienteli, gotowej do działania na Twoje rozkazy. Za ich pomocą zwerbujesz prywatne wojska, wyślesz zbrojne wyprawy na sąsiadów Rzeczypospolitej, zdobędziesz władzę na sejmach i przewagę polityczną na dworze Króla. Pieniądze pozyskasz z latyfundiów, zakładanych podczas gry, jak i przejmowanych od innych rodów. Będziesz mógł rozwijać swoją ordynację gospodarczo poprzez zatrudnianie zarządców, a nawet budowę miast.

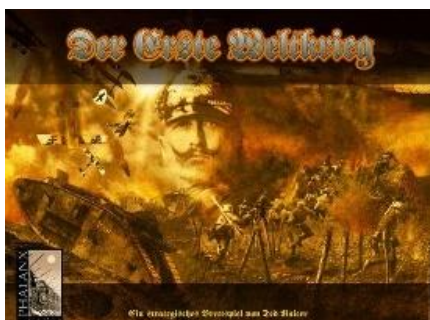
Na prestiż Twojej rodziny wpłynie sława zdobyta w wojnach, toczonych z wrogimi państwami ościennymi. Z północy nadejdą Krzyżacy, Szwedzi i Prusacy; ze wschodu rosnąca w siłę Moskwa; z południa tatarskie chordy i potęga Imperium Osmańskiego; a z zachodu podstępni Habsburgowie. Zwiększysz prestiż swego rodu dzięki fundowaniu miast, kolegiów, powiększaniu swej ordynacji, a nawet wydatkom na dobra luksusowe. Zwycięzysz, jeśli to Twoja rodzina zdobędzie największy prestiż i przejdzie do historii jako pierwszy ród Rzeczypospolitej.

Czy poświęcisz dobra swego rodu by werbować armie, które staną w obronie niespokojnych granic kraju, czy raczej przeznaczysz zasoby na walkę wewnętrzną o dominację nad innymi graczami? Czy wesprzesz Króla i ruszysz wraz z nim na odsiecz Wiednia, czy raczej zerwiesz Sejm i najedziesz latyfundiów innych graczy? W Bożym Igrzysku los Ojczyzny spoczywa w Twoich rękach...

Ilość graczy: 3 – 4

Czas rozgrywki: 150 minut

Gra dostępna w sprzedaży



FIRST WORLD WAR – Pierwsza Wojna Światowa

Pierwsza Wojna Światowa to gra strategiczna, której autorem jest Ted Raicer - wieloletni współpracownik wydawnictwa GMT Games, znany projektant doskonałych gier wojennych (min. wielokrotnie nagradzanych „Ścieżek Chwały” - Paths of Glory). W Pierwszej Wojnie Światowej autor wziął sobie za cel ukazanie tego konfliktu w szybkiej i przystępnej formie, jednak z zachowaniem jego istoty i charakteru.

Gra ujmuje wydarzenia Pierwszej Wojny Światowej w skali strategicznej - gracze kierują działaniami zbrojnymi, dowodząc poszczególnymi frontami, armiami i zapleczem. Plansza gry jest podzielona na trzy obszary - Front Zachodni, Front Włochy oraz Front Wschodni i Bałkany. Na każdym z tych obszarów gracze toczą walkę o kontrolę nad kluczowymi miastami, dzięki którym zdobywają punkty zwycięstwa i mogą wymusić kapitulację na przeciwniku.

Gra jest przeznaczona dla 2, 3 lub 4 graczy. W grze dwuosobowej pierwszy gracz reprezentuje Państwa Centralne, a drugi siły Ententy. W grze trzynosobowej jeden gracz dowodzi Ententą, drugi Niemcami, a trzeci Austro-Węgrami i Bułgarią. W grze czterosobowej gracze kontrolują odpowiednio: Zachodnich Aliantów, Wschodnich Aliantów, Niemcy, Austro-Węgry i Bułgarię.

Pierwsza Wojna Światowa, mimo że jej zasady zajmują jedynie siedem stron, zawiera wiele istotnych ze względu na charakter konfliktu „smaczków”, przez co jest doskonałą grą dla osób zainteresowanych historią. Jest również idealną pozycją dla graczy chcących spróbować swoich sił w prawdziwej grze wojennej, w której do zwycięstwa konieczne jest wypracowanie skutecznej i długodystansowej strategii oraz żelazna konsekwencja w jej wykonaniu.

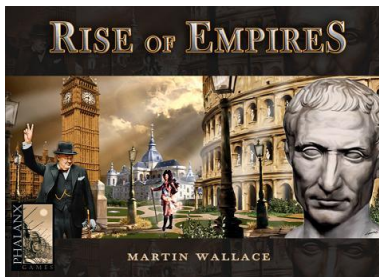
Doświadczeni gracze powinni rozegrać partię w mniej niż dwie godziny. Mniej doświadczone osoby będą potrzebowały nieco więcej czasu podczas pierwszych rozgrywek.

Wykonanie gry stoi na najwyższym poziomie, szczególną uwagę zwraca piękna plansza, której tłem są mapy z epoki.

Ilość graczy: 2 – 4

Czas rozgrywki: 90 minut

Gra dostępna w sprzedaży



RISE OF EMPIRES - Narodziny Imperiów

Grający w Rise of Empires kontrolują wielkie cywilizacje, które rozwijają się i ewoluują w trakcie drogi przez wieki historii ludzkości. Początkowo cywilizacja gracza jest słaba, jednak dzięki przemyślanej grze zgromadzi ona bogactwa i ziemię, które pozwolą jej stać się jednym z wielkich Imperiów.

Cała rozgrywka w Rise of Empires dzieli się na trzy Ery. Na każdą z Ery składają się dwie tury gry. Kolejność ruchów graczy w drugiej turze będzie rozgrywana w lustrzanym odbiciu kolejności z pierwszej tury. Podstawowym mechanizmem gry jest Tor Akcji, na którym gracze zaznaczają wykonane przez siebie akcje w danej turze gry. W kolejnej turze gracze będą wykonywali swoje akcje w odwrotnej kolejności, ściągając z Toru Akcji umieszczone tam w poprzedniej turze znaczniki. W grze istotne jest więc dalekosiężne planowanie podczas wybierania akcji i czujne śledzenie ruchów innych graczy.

Gracze będą mogli wybierać wśród wielu akcji, takich jak: rozwój technologiczny, zagospodarowanie nowego terytorium, założenie miasta (jak i budowa Cudu Świata), handel, czy podbój Imperium na mapie świata. By rozwijać swoją cywilizację, gracze muszą zdobywać żywność, zasoby, złoto oraz zwiększać bazę własnej populacji, bez której nie da się toczyć wojen i zagospodarowywać nowych regionów. Ale świat nie jest bez granic, dlatego rywalizacja o najlepsze zasoby będzie zacięta.

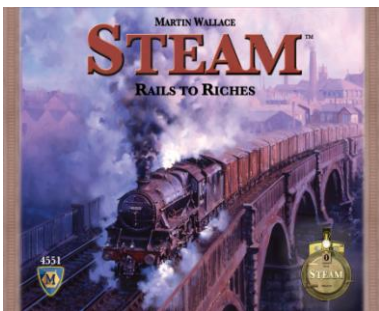
Celem graczy jest posiadanie jak największej ilości punktów zwycięstwa pod koniec gry. Punkty zwycięstwa zdobywa się dzięki rozwojowi technologicznemu, budowie miast, handlowi towarami i podbiciu jak największego Imperium.

Rise of Empires to udane połączenie gry strategicznej i wojennej. Istotne jest zarządzanie własną cywilizacją i dbanie o jej gospodarczy i ludnościowy rozwój, jak i śledzenie działań innych graczy i zbrojne odpowiadanie na ich próby zdominowania świata. Gracze szukający strategii i rywalizacji znajdą je w Rise of Empires.

Ilość graczy: 2 – 5

Czas rozgrywki: 120 minut

Gra dostępna w sprzedaży



STEAM - Wyścig do Bogactwa

Steam to jedna z najlepszych gier kolejowych na świecie. Do jej poprzedniej edycji ukazało się ponad 20 oficjalnych dodatków!

Grający w Steam wcielają się w rolę wielkich przedsiębiorców z początków ery kolei żelaznych. Zadaniem graczy jest zbudowanie sieci linii kolejowych, dzięki którym będą mogli realizować zlecenia na przewóz towarów pomiędzy miastami.

Oprócz rozwoju własnych linii kolejowych gracze mogą inwestować w jakość obsługującego je taboru szynowego, a także wspomagać rozwój miast, by te dostarczał ich przedsiębiorstwom dodatkowych zleceń.

Za przewożone pomiędzy miastami towary gracze otrzymują pieniądze lub punkty zwycięstwa. Muszą zatem bilansować pomiędzy koniecznością dalszych inwestycji i rozwoju, a potrzebą zdobywania punktów zwycięstwa, które umożliwią wygranie gry.

Obie strony planszy Steam są zadrukowane pięknymi, kolorowymi mapami. Pierwsza z nich przedstawia obszar wschodniego wybrzeża USA i Kanady, druga – zagłębia Ruhry. Mapa amerykańska sprawdza się najlepiej do gry dla 3-4 graczy, natomiast mapa europejska dla 4-5 osób. W pudełku gry znajdują się dodatkowe komponenty dla szóstego gracza, które mogą być użyte w chwili dołączenia do gry jednego z już wydanych, lub nowopowstających, dodatków.

Zasady gry są podzielone na dwie części – podstawową i zaawansowaną. Dzięki takiemu rozwiązaniu nowi gracze z łatwością wejdą w świat gry, natomiast ci bardziej doświadczeni będą mogli od razu korzystać z jej bogatszej, pełnej wersji.

Fani Steam rozbudowują ją o liczne dodatkowe mapy i zasady (szczególnie popularne są plansze do gry dwuosobowej), dzięki czemu gra „żyje” i nie traci świeżości, mimo rozegrania wielu partii.

Ilość graczy: 3 – 5

Czas rozgrywki: 90 minut

Stan magazynu wyczerpany, gra dostępna na zamówienie

* * *

Phalanx Games Polska (PGP Sp. z o.o.) to powstała w kwietniu 2009 r. spółka będąca członkiem europejskiej rodziny Phalanx Games – znanego w Europie producenta gier planszowych. Gry Phalanx Games to pozycje o dobrej renomie, dzięki przemyślanym zasadom, bardzo wysokiemu poziomowi wydawniczemu oraz przystępnym cenom.

Dzięki **Phalanx Games Polska** firma Phalanx Games wychodzi naprzeciw polskim podmiotom gospodarczym, które handluje grami planszowymi. Każda kolejna nowość Phalanx Games znajdzie się w ofercie **Phalanx Games Polska**, wraz z profesjonalnie wydaną instrukcją w języku polskim oraz w konkurencyjnej, dzięki pominięciu marży hurtowni, cenie. Zamawianie gier w **Phalanx Games Polska** nie wiąże się z koniecznością sprowadzania ich zza granicy, lecz od krajowego przedsiębiorcy, co upraszcza i ułatwia realizację zamówień.

Standard **Phalanx Games Polska** to gry wydawnictwa Phalanx Games, zawierające ekskluzywnie wydane zasady w języku polskim. Wszystkie inne elementy gier są niezależne językowo, w związku z czym nasz produkt jest praktycznie w całości spolonizowany (poza frontem pudełka). Na tyle pudełka każdej gry oferowanej w standardzie **Phalanx Games Polska** umieszczona jest kolorowa papierowa wkładka z wydrukowanym opisem gry w języku polskim. Dzięki temu klient sklepu stacjonarnego może zapoznać się z informacjami o grze bez rozrywania folii pudełka. Obecnie w Standardzie **Phalanx Games Polska** oferujemy następujące tytuły:

- **Automobile – Amerykański boom motoryzacyjny**
- **First World War – Pierwsza Wojna Światowa**
- **Rise of Empires – Narodziny Imperiów**
- **STEAM – Wyścig do Bogactwa**

Gra Boże Igrzysko – Dzieje Rzeczypospolitej Szlacheckiej jest w całości wydana po polsku – wszystkie drukowane elementy gry (plansza, pudło, instrukcja, karty pomocy) są w polskiej wersji językowej.

Więcej informacji na: www.phalanxgames.pl kontakt@phalanxgames.pl

Osoba do kontaktu: Michał Ozon

Phalanx Games Polska

+48 793 566 689