

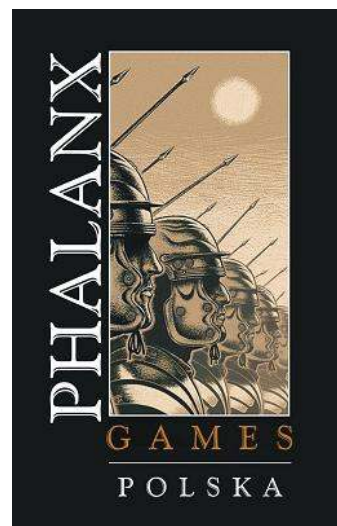
## Szanowni Państwo!

W lutym 2010 r. w naszej ofercie pojawiła się nowa gra planszowa – **Boże Igrzysko – Dzieje Rzeczypospolitej Szlacheckiej** autorstwa Martina Wallace (tytuł edycji angielskiej: *God's Playground*). Pozycja ta, wydana przez nasze wydawnictwo w całości po polsku, spotkała się z bardzo entuzjastycznym odbiorem w środowisku graczy.

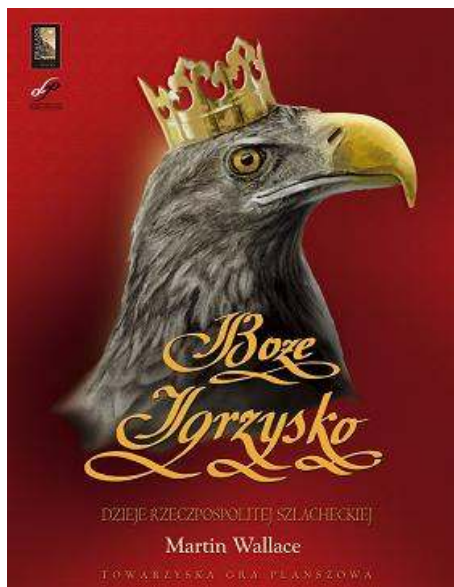
**Boże Igrzysko** to pierwsza w Polsce nowoczesna gra planszowa o polskiej historii i losach I Rzeczypospolitej. Gra została wydana w najwyższym standardzie, jakość druku i komponentów przebija zachodnie produkcje. Wszystkie informacje o **Bożym Igrzysku** znajdziecie Państwo na profesjonalnej stronie internetowej gry [www.bozeigrzysko.pl](http://www.bozeigrzysko.pl).

Patronat medialny nad grą objęły prestiżowe media: Magazyn Historyczny „Mówią Wieki”, portal Histmag.org oraz Świat Gier Planszowych. Informacja o premierze gry pojawiła się w mediach publicznych (np. Teleexpress z 30.01.2020 r.), z czasem ukażą się recenzje gry (portale: GamesFanatic, Gildia, Histmag.org, Poltergeist; prasa: Mówią Wieki, Świat Gier Planszowych).

Dystrybutorem gry została hurtownia Rebel.pl ([www.hurt.rebel.pl](http://www.hurt.rebel.pl)), mamy nadzieję, że w ten sposób ułatwimy Państwu dostęp do tego produktu.



\* \* \*



### BOŻE IGRZYSKO - Dzieje Rzeczypospolitej Szlacheckiej

Gra opowiada historię Rzeczypospolitej Szlacheckiej od czasu panowania dynastii Jagiellonów, aż po rozbiory Polski w XVIII w. Grający wcielają się w role przywódców głównych rodzin magnackich tamtych czasów – Leszczyńskich, Potockich, Radziwiłłów i Sapiehów. Podczas rozgrywki gracze będą szukać kompromisu pomiędzy interesem własnego rodu, a interesem całej Rzeczypospolitej. Staną przed dylematem – jak wiele poświęcić Rodzinie i Prestiżowi Rodu, a jak wiele oddać Ojczyźnie...

Jako głowa magnackiej rodziny, będziesz dysponował rzeszami szlacheckiej klienteli, gotowej do działania na Twoje rozkazy. Za ich pomocą zwerbujesz prywatne wojska, wyślesz zbrojne wyprawy na sąsiadów Rzeczypospolitej, zdobędziesz władzę na sejmach i przewagę polityczną na dworze Króla. Pieniądże pozyskasz z latyfundiów, zakładanych podczas gry, jak i przejmowanych od innych rodów. Będziesz mógł rozwijać swoją ordynację gospodarczo poprzez zatrudnianie zarządców, a nawet budowę miast.

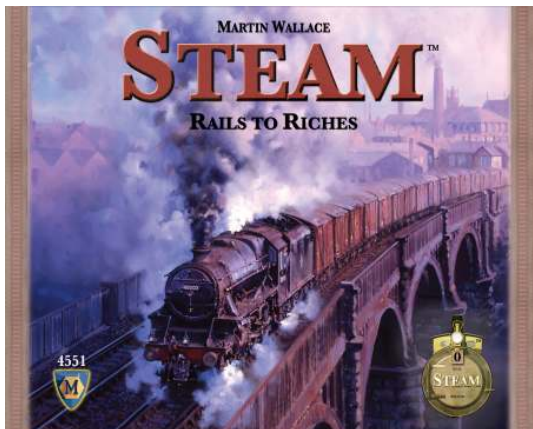
Na prestiż Twojej rodziny wpłynie sława zdobyta w wojnach, toczonych z wrogimi państwami ościennymi. Z północy nadejdą Krzyżacy, Szwedzi i Prusacy; ze wschodu rosnąca w siłę Moskwa; z południa tatarskie chordy i potęga Imperium Osmańskiego; a z zachodu podstępni Habsburgowie. Zwiększysz prestiż swego rodu dzięki fundowaniu miast, kolegiów, powiększaniu swej ordynacji, a nawet wydatkom na dobra luksusowe. Zwycięzysz, jeśli to Twoja familia zdobędzie największy prestiż i przejdzie do historii jako pierwszy ród Rzeczypospolitej.

Czy poświęcisz dobra swego rodu by werbować armie, które staną w obronie niespokojnych granic kraju, czy raczej przeznaczysz zasoby na walkę wewnętrzną o dominację nad innymi graczami? Czy wesprzesz Króla i ruszysz wraz z nim na odsiecz Wiednia, czy raczej zerwiesz Sejm i najedziesz latyfundia innych graczy? W Bożym Igrzysku los Ojczyzny spoczywa w Twoich rękach...

Ilość graczy: 3 – 4

Czas rozgrywki: 150 minut

Gra dostępna w sprzedaży



## STEAM - Wyciąg do Bogactwa

Steam to jedna z najlepszych gier kolejowych na świecie. Do jej poprzedniej edycji ukazało się ponad 20 oficjalnych dodatków!

Grający w Steam wcielają się w rolę wielkich przedsiębiorców z początków ery kolei żelaznych. Zadaniem graczy jest zbudowanie sieci linii kolejowych, dzięki którym będą mogli realizować zlecenia na przewóz towarów pomiędzy miastami.

Oprócz rozwoju własnych linii kolejowych gracze mogą inwestować w jakość obsługującego je taboru szynowego, a także wspomagać rozwój miast, by te dostarczały im przedsiębiorstwom dodatkowych zleceń.

Za przewożone pomiędzy miastami towary gracze otrzymują pieniądze lub punkty zwycięstwa. Muszą zatem bilansować pomiędzy koniecznością dalszych inwestycji i rozwoju, a potrzebą zdobywania punktów zwycięstwa, które umożliwią wygraną gry.

Obie strony planszy Steam są zadrukowane pięknymi, kolorowymi mapami. Pierwsza z nich przedstawia obszar wschodniego wybrzeża USA i Kanady, druga – zagłębia Ruhry. Mapa amerykańska sprawdza się najlepiej do gry dla 3-4 graczy, natomiast mapa europejska dla 4-5 osób. W pudełku gry znajdują się dodatkowo komponenty dla szóstego gracza, które mogą być użyte w chwili dołączenia do gry jednego z już wydanych, lub nowopowstających, dodatków.

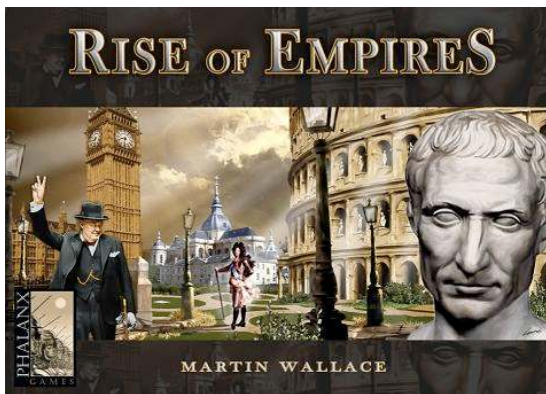
Zasady gry są podzielone na dwie części – podstawową i zaawansowaną. Dzięki takiemu rozwiązaniu nowi gracze z łatwością wejdą w świat gry, natomiast ci bardziej doświadczeni będą mogli od razu korzystać z jej bogatszej, pełnej wersji.

Fani Steam rozbudowują ją o liczne dodatkowe mapy i zasady (szczególnie popularne są plansze do gry dwuosobowej), dzięki czemu gra „żyje” i nie traci świeżości, mimo rozegrania wielu partii.

Ilość graczy: 3 – 5

Czas rozgrywki: 90 minut

Gra dostępna w sprzedaży



## RISE OF EMPIRES - Narodziny Imperiów

Grający w Rise of Empires kontrolują wielkie cywilizacje, które rozwijają się i ewoluują w trakcie drogi przez wieki historii ludzkości. Początkowo cywilizacja gracza jest słaba, jednak dzięki przemyślanej grze zgromadzi ona bogactwa i ziemie, które pozwolą jej stać się jednym z wielkich Imperiów.

Cała rozgrywka w Rise of Empires dzieli się na trzy Ery. Na każdą z Er składają się dwie tury gry. Kolejność ruchów graczy w drugiej turze będzie rozgrywana w lustrzanym odbiciu kolejności z pierwszej tury. Podstawowym mechanizmem gry jest Tor Akcji, na którym gracze zaznaczają wykonane przez siebie akcje w danej turze gry. W kolejnej turze gracze będą wykonywali swoje akcje w odwrotnej kolejności, ściągając z Toru Akcji umieszczone tam w poprzedniej turze znaczniki. W grze istotne jest więc dalekosiężne planowanie podczas wybierania akcji i czujne śledzenie ruchów innych graczy.

Gracze będą mogli wybierać wśród wielu akcji, takich jak: rozwój technologiczny, zagospodarowanie nowego terytorium, założenie miasta (jak i budowa Cudu Świata), handel, czy podbój Imperium na mapie świata. By rozwijać swoją cywilizację, gracze muszą zdobywać żywność, zasoby, złoto oraz zwiększać bazę własnej populacji, bez której nie da się toczyć wojen i zagospodarowywać nowych regionów. Ale świat nie jest bez granic, dlatego rywalizacja o najlepsze zasoby będzie zacięta.

Celem graczy jest posiadanie jak największej ilości punktów zwycięstwa pod koniec gry. Punkty zwycięstwa zdobywa się dzięki rozwojowi technologicznemu, budowie miast, handlowi towarami i podbiciu jak największego Imperium.

Rise of Empires to udane połączenie gry strategicznej i wojennej. Istotne jest zarządzanie własną cywilizacją i dbanie o jej gospodarczy i ludnościowy rozwój, jak i śledzenie działań innych graczy i zbrojne odpowiadanie na ich próby zdominowania świata. Gracze szukający strategii i rywalizacji odnajdą ją w Rise of Empires.

Ilość graczy: 2 – 5

Czas rozgrywki: 120 minut

Gra dostępna w sprzedaży



## GOLDEN AGE - Holenderski Złoty Wiek

Początek XVII w., który nazwano w Holandii "Złotym wiekiem", był okresem gwałtownego rozwoju północnych prowincji Niderlandów. Holendrzy zbudowali w tym czasie potężne imperium handlowe - w 1602 r. założono Holenderską Kompanię Wschodnioindyjską, morskie szlaki handlowe wypełniły się holenderskimi statkami. Kraj, przepełniony duchem Reformacji, rozwijał się wielotorowo. Filolog Justus Lipsius, przyrodnik Antonie van Leeuwenhoek, filozof Baruch Spinoza, czy Hugo Grocjusz, to tylko niektóre wybitne postaci działające w Holandii w tamtym okresie. Kwitło malarstwo flamandzkiej i holenderskiej szkoły - a dzieła Rubensa, Antona van Dycka i Rembrandta okryły się wieczną sławą.

Podczas rozgrywki gracze rywalizują o punkty zwycięstwa na każdej z powyższych dróg rozwoju ówczesnych Niderlandów. Bogacą się na handlu z Nowym Światem, rozwijają gospodarkę metropolii, stają się mecenasami sztuki i architektury.

Holenderski Złoty Wiek to gra ekonomiczna, łącząca pewną dozę losowości z koniecznością planowania ruchów i podejmowania trudnych decyzji. Dzięki wielości dróg prowadzących do zwycięstwa jest w niej miejsce na różnorodne taktyki i zagrania, a interakcja między graczami stoi na wysokim poziomie.

Szczególną uwagę zwraca niezwykley poziom wydania gry. Plansza jest graficznym arcydziełem, podobnie jak obrazy na kartach i żetonach. Drewniane pionki są duże, kolorowe i precyzyjnie wykonane. Niełatwo znaleźć na rynku grę, która została wykonana z takim artystycznym smakiem.

Golden Age - Holenderski Złoty Wiek to doskonała gra rodzinna. Reguły są proste i czytelne, przebieg gry szybki i nienużący, a oprawa graficzna olśniewająca. Jest to doskonały tytuł dla osób poszukujących gier bardziej wymagających niż Monopoly, jednak łatwiejszych od gier strictly ekonomicznych.

Ilość graczy: 3 – 4

Czas rozgrywki: 90 minut

Gra dostępna w sprzedaży

\* \* \*

**Phalanx Games Polska** (PGP Sp. z o.o.) to powstała w kwietniu 2009 r. spółka będąca członkiem europejskiej rodziny Phalanx Games – znanego w Europie producenta gier planszowych. Gry Phalanx Games to pozycje o dobrej renomie, dzięki przemyślanym zasadom, bardzo wysokiemu poziomowi wydawniczemu oraz przystępnym cenom.

Dzięki **Phalanx Games Polska** firma Phalanx Games wychodzi naprzeciw polskim podmiotom gospodarczym, które handlują grami planszowymi. Każda kolejna nowość Phalanx Games znajdzie się w ofercie **Phalanx Games Polska**, wraz z profesjonalnie wydaną instrukcją w języku polskim oraz w konkurencyjnej, dzięki pominięciu marży hurtowni, cenie. Zamawianie gier w **Phalanx Games Polska** nie wiąże się z koniecznością sprowadzania ich zza granicy, lecz od krajowego przedsiębiorcy, co upraszcza i ułatwia realizację zamówień.

Standard **Phalanx Games Polska** to gry wydawnictwa Phalanx Games, zawierające ekskluzywnie wydane zasady w języku polskim. Wszystkie inne elementy gier są niezależne językowo, w związku z czym nasz produkt jest praktycznie w całości spolonizowany (poza frontem pudełka). Na tyle pudełka każdej gry oferowanej w standardzie **Phalanx Games Polska** umieszczona jest kolorowa papierowa wkładka z wydrukowanym opisem gry w języku polskim. Dzięki temu klient sklepu stacjonarnego może zapoznać się z informacjami o grze bez rozrywania folii pudełka.

Obecnie w Standardzie **Phalanx Games Polska** oferujemy następujące tytuły:

- Golden Age – Holenderski Złoty Wiek
- STEAM – Wyścig do Bogactwa
- Rise of Empires – Narodziny Imperiów

Gra **Boże Igrzysko – Dzieje Rzeczypospolitej Szlacheckiej** jest w całości wydana po polsku – wszystkie drukowane elementy gry (plansza, pudło, instrukcja, karty pomocy) są w polskiej wersji językowej.

Więcej informacji na: [www.phalanxgames.pl](http://www.phalanxgames.pl)

Osoba do kontaktu: Michał Ozon

Phalanx Games Polska

+48 793 566 689

[kontakt@phalanxgames.pl](mailto:kontakt@phalanxgames.pl)