

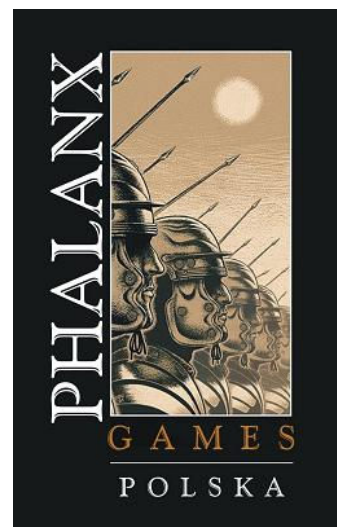
Szanowni Państwo!

Phalanx Games Polska (PGP Sp. z o.o.) to powstała w kwietniu spółka będąca członkiem europejskiej rodziny Phalanx Games – największego w Europie producenta gier planszowych. Gry Phalanx Games to pozycje o dobrej renomie, dzięki przemyślanym zasadom, bardzo wysokiemu poziomowi wydawniczemu oraz przystępnym cenom. W 2008 roku Phalanx Games zaprosiła do współpracy Martina Wallace, cenionego autora gier planszowych. Dzięki temu w ofercie Phalanx Games na 2009 rok pojawi się wiele doskonałych gier: Steam, Rise of Empires, Automobile i innych.

Dzięki Phalanx Games Polska firma Phalanx Games wychodzi naprzeciw polskim podmiotom gospodarczym, które handluje grami planszowymi. Poczynając od gry Steam, każda kolejna nowość Phalanx Games znajdzie się w ofercie Phalanx Games Polska, wraz z legalną i profesjonalnie wydaną instrukcją w języku polskim oraz w konkurencyjnej, dzięki pominięciu marży hurtowni, cenie.

Współpraca z Phalanx Games Polska uwolni Państwa od kłopotliwej (i niezgodnej z prawem autorskim) konieczności przygotowywania własnych tłumaczeń instrukcji gier Phalanx Games. Phalanx Games Polska jest jedynym w Polsce podmiotem posiadającym prawo do wykonywania przekładów instrukcji gier Phalanx Games na język polski. Ponadto zamawianie gier w Phalanx Games Polska nie wiąże się z koniecznością sprowadzania ich z zagranicy, lecz od krajowego przedsiębiorcy, co upraszcza i ułatwia realizację zamówień.

* * *



Pierwszą wprowadzoną przez Phalanx Games Polska na polski rynek grą Phalanx Games jest doskonała pozycja autorstwa Martina Wallace – STEAM – Rails to Riches. Premiera została wyznaczona na początek maja 2009 r. Sugerowana cena detaliczna gry wynosi 49,95 euro, co czyni ją o ponad 9 euro tańszą od jej głównego konkurenta na rynku – Age of Steam (Winsome Games, 59,00 euro ceny sugerowanej). Na polskim rynku taka różnica cenowa może mieć istotne znaczenie przy dystrybucji danego tytułu. Co więcej, STEAM – Rails to Riches stoi na dużo wyższym poziomie wydawniczym, niż Age of Steam (bogatsza szata graficzna, dwustronnie zadrukowana kartonowa plansza, wyższa jakość komponentów) oraz przebija tamtą jakością zasad (dwa warianty gry – podstawowy i standardowy – umożliwiające zabawę graczom o różnym wieku i poziomie zaawansowania). Dlatego to właśnie STEAM – Rails to Riches, zyskuje obecnie miano najlepszej kolejowej gry planszowej na świecie.

Zamawiając grę STEAM – Rails to Riches w Phalanx Games Polska otrzymujecie Państwo za darmo legalną i kolorową polską instrukcję do gry, oraz cenę konkurencyjną z cenami oferowanymi przez zagraniczne hurtownie. Oferujemy możliwość szerokiej negocjacji cen w zależności od wielkości zamówienia.

W razie zainteresowania naszą ofertą prosimy o kontakt na nasz adres mailowy: kontakt@phalanxgames.pl w celu poznania szczegółów oferty i zasad współpracy.

STEAM – Wyścig do Bogactwa

Największy hit Martina Wallace (autora min. Brass, Struggle of Empires, Runebound) powraca w nowej, trzeciej edycji! Wcześniejsze wydanie tej gry okazało się być jedną z najlepszych gier planszowych na świecie – do tej pory ukazało się do niej ponad 20 oficjalnych dodatków!

Grający w Steam wcielają się w rolę wielkich przedsiębiorców z początków ery kolei żelaznych. Zadaniem graczy jest zbudowanie sieci linii kolejowych, dzięki którym będą mogli realizować zlecenia na przewóz towarów pomiędzy miastami. Oprócz rozwoju własnych linii kolejowych gracze mogą inwestować w jakość obsługującego je taboru szynowego, a także wspomagać rozwój miast, by te dostarczał ich przedsiębiorstwom dodatkowych zleceń.

Za przewożone pomiędzy miastami towary gracze otrzymują pieniądze lub punkty zwycięstwa. Muszą zatem bilansować pomiędzy koniecznością dalszych inwestycji i rozwoju, a potrzebą zdobywania punktów zwycięstwa, które umożliwią wygranie gry.

Obie strony planszy Steam są zadrukowane pięknymi, kolorowymi mapami. Pierwsza z nich przedstawia obszar wschodniego wybrzeża USA i Kanady, druga – zagłębia Ruhry. Mapa amerykańska sprawdza się najlepiej do gry dla 3-4 graczy, natomiast mapa europejska dla 4-5 osób. W pudełku gry znajdują się dodatkowo komponenty dla szóstego gracza, które mogą być użyte w chwili dołączenia do gry jednego z już wydanych lub nowopowstających dodatków.

Co więcej, zasady gry są podzielone na dwie części – podstawową i standardową. Dzięki takiemu rozwiązaniu nowi gracze z łatwością wejdą w świat gry, natomiast ci bardziej doświadczeni będą mogli od razu korzystać z jej bogatszej, pełnej wersji.

PARA • STAL • BOGACTWO

Fabulą *Steam* jest rozwój kolei żelaznej i wykonywany nią transport towarów pomiędzy miastami. By zdobyć najdalsze – najbardziej opłacalne zlecenia – gracze muszą rozbudowywać swoje tory i inwestować w jakość obsługującego je taboru. Przewożenie znajdujących się na mapie towarów pozwala graczom na zdobywanie punktów dochodu, które umożliwiają dalszy rozwój ich przedsiębiorstw, lub punktów zwycięstwa, które prowadzą ich do zwycięstwa w grze.

Gra *Steam* toczy się na pięknej, dwustronnie zadrukowanej kartonowej planszy, która przedstawia mapę rzeźby terenu, osad i miast wybranego obszaru w czasach przedprzemysłowych. Strona planszy z mapą wschodniej Kanady i północno-wschodnich Stanów Zjednoczonych Ameryki sprawdza się w rozgrywce dla 3 i 4 graczy. Druga strona planszy – mapa obszaru dolnego Renu i zagłębia Ruhry jest idealna do gry dla 4 i 5 osób. W pudełku znajdują się również komponenty dla szóstego gracza, które będzie można wykorzystać w grze na mapach z rozszerzeń do *Steam*.

Steam to rozwinięcie klasycznego projektu gry kolejowej Martina Wallace. Instrukcja gry zawiera dwa zbilansowane warianty rozgrywki: bazowy – szybszy, dla mniej doświadczonych graczy oraz standardowy – pełny i bogaty, który usatysfakcjonuje najbardziej wymagających graczy.

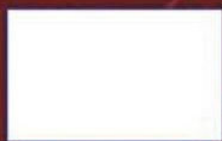
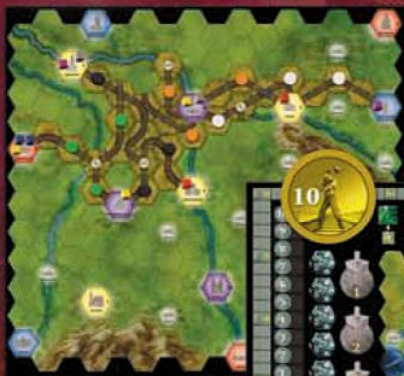
Pudełko *Steam* zawiera:

- 1 dwustronnie zadrukowaną kartonową planszę,
- 136 dwustronnych żetonów torów,
- 8 żetonów nowych miast,
- 7 żetonów akcji,
- 144 drewniane znaczniki graczy (w 6 kolorach),
- 96 drewnianych znaczników towarów (w 5 kolorach),
- 10 znaczników rozbudowy miast,
- 68 żetonów pieniędzy (złota, srebro, miedź),
- 1 znacznik tur,
- 1 torebka na towary,
- 1 kolorowa instrukcja producenta oraz 1 kolorowa instrukcja w polskiej wersji językowej.

Autorem gry *Steam* jest Martin Wallace.

Wyprodukowane w kooperacji z Mayfair Games, Inc.

Copyright © 2009 Mayfair Games, Inc. i Martin Wallace. Nazwa „Steam” oraz znak towarowy „Real Steam Brand” są własnością Mayfair Games, Inc. Wszystkie prawa zastrzeżone.



Nieodpowiednie dla dzieci poniżej 3 roku życia!
Zawiera małe elementy które mogą zostać połknięte.

Wersja polska: Phalanx Games Polska
www.phalanxgames.pl

WYPRODUKOWANE W NIEMCZECH

