



STEAM - Wyścig do Bogactwa

SZKOCJA

Szkocja jest mapą do gry Steam – Wyścig do Bogactwa, przeznaczoną do rozgrywki dla dwóch osób w oparciu o standardowe zasady gry.

Mapa jest wykonana w formacie zgodnym z oryginalnymi mapami Steam. Nadaje się bezpośrednio do druku, najlepiej w punkcie kolorowego druku cyfrowego, na kredowym papierze.

Do gry na tej mapie używa się standardowych zasad Steam, z poniższymi zmianami:

Rozstawienie początkowe

1. Nie używa się fioletowych żetonów miast i fioletowych kostek towarów. Należy usunąć także po 6 kostek ze wszystkich innych kolorów.
2. Należy umieścić po 2 losowo wybrane kostki towarów na polach Toru Zaopatrzenia w towary.
3. Należy umieścić po 2 losowo wybrane kostki towarów na każdym mieście.

Rozgrywka

1. Kolejność ruchów: Gracz, który wylicytował drugie miejsce, płaci tylko połowę zaliczowanej stawki (zaokrąglając w górę).
2. Gra trwa 8 tur.
3. Koszty budowy torów: rzeka +1\$, góry +2\$, rzeka i góry +3\$, osada +1\$.
4. Promy
 - Na mapie znajdują się dwie przeprawy promowe: Ayr i Belfast (1 połączenie) oraz Ullapool i Stornoway (1 połączenie). Połączenia promowe można budować dopiero gdy osady po ich obydwu stronach są zurbanizowane. Po wybudowaniu połączenia, przeprawa promowa działa jak normalne połączenie.
 - Koszt budowy: połączenie przeprawy promowej kosztuje 6\$. Wybudowanie jednego połączenia w przeprawie promowej traktuje się jak wybudowanie jednego odcinka torów (na poczet ilości możliwych do wybudowania torów w trakcie tury). Wybudowane połączenie w przeprawie promowej gracz oznacza własnym znaczkiem gracza.

5. Sąsiadujące miasta i osady (mini połączenia)

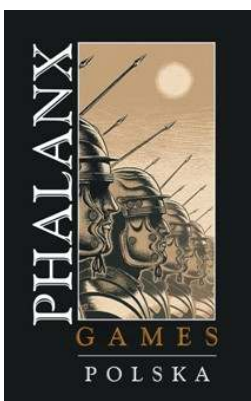
Ayr i Glasgow sąsiadują ze sobą, ale nie oznacza to, że gracze mogą od razu dostarczać pomiędzy nimi kostki towarów. By dostarczenie towarów między takimi miastami i osadami było możliwe, gracz musi zbudować pomiędzy nimi „mini połączenie”. By zbudować takie mini połączenie, gracz musi zapłacić dodatkowe 2\$ (np. koszt odcinka torów z symbolem osady, położony w Ayr i łączący tę osadę wyłącznie z miastem Glasgow, wyniesie 4\$). Urbanizacja tak przyłączonej do miasta osady nie usuwa mini połączenia. Jeśli nie zbudowano mini połączenia przed zurbanizowaniem osady sąsiadującej z miastem, to by dostarczać towary bezpośrednio między sąsiadującymi miastami, gracz musi zbudować takie mini połączenie kosztem 2\$. Wybudowanie mini połączenia traktuje się jak wybudowanie jednego odcinka torów (na poczet ilości możliwych do wybudowania torów w trakcie tury) i gracz oznacza je własnym znacznikiem gracza.

Szkocja – pomysł, wykonanie, zasady

Oryginalną mapę Szkocja zaprojektował **Kevin Duffy**.

Zasady do gry na mapie Szkocja zaprojektował **Bill Bennet**.

Prezentowaną wersję mapy wykonał **Piotr Słaby** (<http://boardoftheloom.blogspot.com/>).



Wersja polska

Phalanx Games Polska

www.phalanxgames.pl

Marka STEAM jest własnością Mayfair Games Inc. i Phalanx Games b.v.